



Urban Cowboys Company

Victim of Last Night

Type : Ligne, 4 murs, 32 temps, Intro : 32+6 comptes

Niveau : Novice

Musique : Victim of Last Night (Ceol)

Chorégraphe : Gary O'Reilly (août 2025) - IRE

TOE, HEEL, CHASSE R, TOE, HEEL, BALL CROSS, SIDE

- 1-2 PD pointe légèrement derrière genou vers l'intérieur, talon D touche devant
- 3&4 Pas chassé à D (D, G, D)
- 5-6 PG pointe légèrement derrière genou vers l'intérieur, talon G touche devant
- &7-8 Step PG à côté PD, PD croise devant PG, step PG à G

R SAILOR, L SAILOR ¼, FWD ROCK & HEEL, CLAP CLAP

- 1&2 PD croise derrière PG, step PG à G, step PD à D
- 3&4 PG croise derrière PD, step PD à côté PG, ¼ tour à G et step PG devant (9h)
- 5-6 Step PD devant, revenir sur PG
- &7&8 Step PD légèrement derrière, talon G devant, clap, clap

& FWD ROCK, SHUFFLE ½ R, L FWD ROCK, COASTER STEP

- &1-2 Step PG à côté PD, step PD devant, revenir sur PG
- 3&4 ¼ tour à D et step PD à D, PG rejoint PD, ¼ tour à D et step PD devant (3h)
- 5-6 Step PG devant, revenir sur PD
- 7&8 Step PG derrière, PD rejoint PG, step PG devant

STOMP, CLAP, STOMP, CLAP CLAP, KICK BALL CHANGE, KICK BALL CHANGE

- 1-2 Step PD devant, clap
- 3&4 Step PG devant, clap, clap
- 5&6 Kick PD devant, revenir sur ball PD, step PG à côté PD
- RESTART : ici au 8^{ème} mur (qui commence à 9h) face à 12h*
- 7&8 Kick PD devant, revenir sur ball PD, step PG à côté PD

TAG 1 : à la fin du 1er mur et du 2ème mur

STOMP, STOMP

- 1-2 Stomp PD à côté PG, stomp PG à côté PD

TAG 2 : à la fin du 3ème mur et du 9ème mur (qui commence à 12h)

STOMP, STOMP, KICK BALL CHANGE, KICK BALL CHANGE

- 1-2 Stomp PD à côté PG, stomp PG à côté PD
- 3&4 Kick PD devant, revenir sur ball PD, step PG à côté PD
- 5&6 Kick PD devant, revenir sur ball PD, step PG à côté PD

FINAL : à la fin du 10^{ème} mur, ½ tour à D sur ball des 2 pieds

Reprenez au début.....et souriez